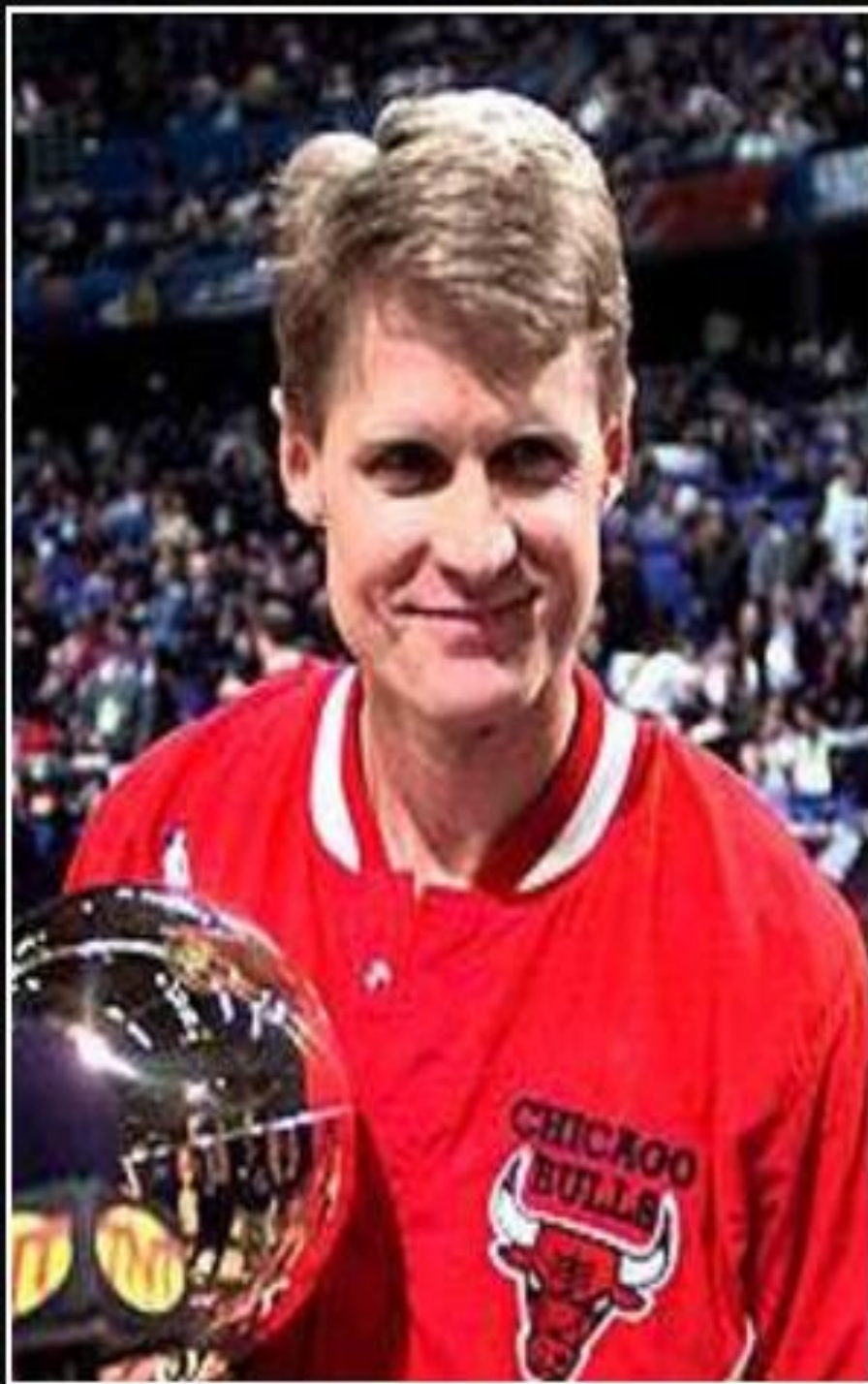






اقتصاديات المستقبل في المجال الرياضي

د. حماده عيد العتبلي
جامعة الإسكندرية



المستقبل قادم بسرعة ، لا يمكننا التنبؤ به . يمكننا فقط تعلم الاستجابة بسرعة

The future is coming so fast, we
can't possibly predict it; we can only
learn to respond quickly.

— Steve Kerr —

AZ QUOTES

اقتصاديات المستقبل في المجال الرياضي



اقتصاد العافية العالمي:
4.5 تريليون دولار

GLOBAL WELLNESS ECONOMY: \$4.5 Trillion Market

سياحة العافية 639 بليون دولار



النشاط الرياضي
828 بليون دولار

Note: Numbers do not add due to overlap in segments. Dark colored bubbles are the sectors for which GWI conducts in-depth, country-level primary research. Light colored bubbles are sectors for which GWI aggregates global estimates only, drawing from secondary sources.

Source: Global Wellness Institute



GLOBAL WELLNESS
INSTITUTE™

كل شخص لديه خطة حتى يحصل على
لكمة في الفم

**Everyone has a plan 'till they get
punched in the mouth.**





«العالم في 2030».. أبرز 8 تحولات متوقعة خلال السنوات العشر المقبلة

توقع تقرير «العالم في 2030: اتجاهات وتحولات وفرص وتحديات» الصادر عن «المنتدى الاستراتيجي العربي».. أبرز 8 تحولات في المجالات المختلفة سياسيا واقتصاديا واجتماعيا خلال العقد القادم. وأثارها على مستوى العالم والمنطقة في غضون السنوات العشر المقبلة.



الذكاء الاصطناعي.

البيانات الكبيرة
Big Data .

أنظمة الأمن السيبراني التنبؤية.

ظهور شبكة الجيل الخامس والسادس.

اقتصاديات المستقبل في المجال الرياضي

إنترنت الأشياء.

الألعاب الإلكترونية.

تقنية الـ "بلوك تشين".

تقنية الواقع المعزز.

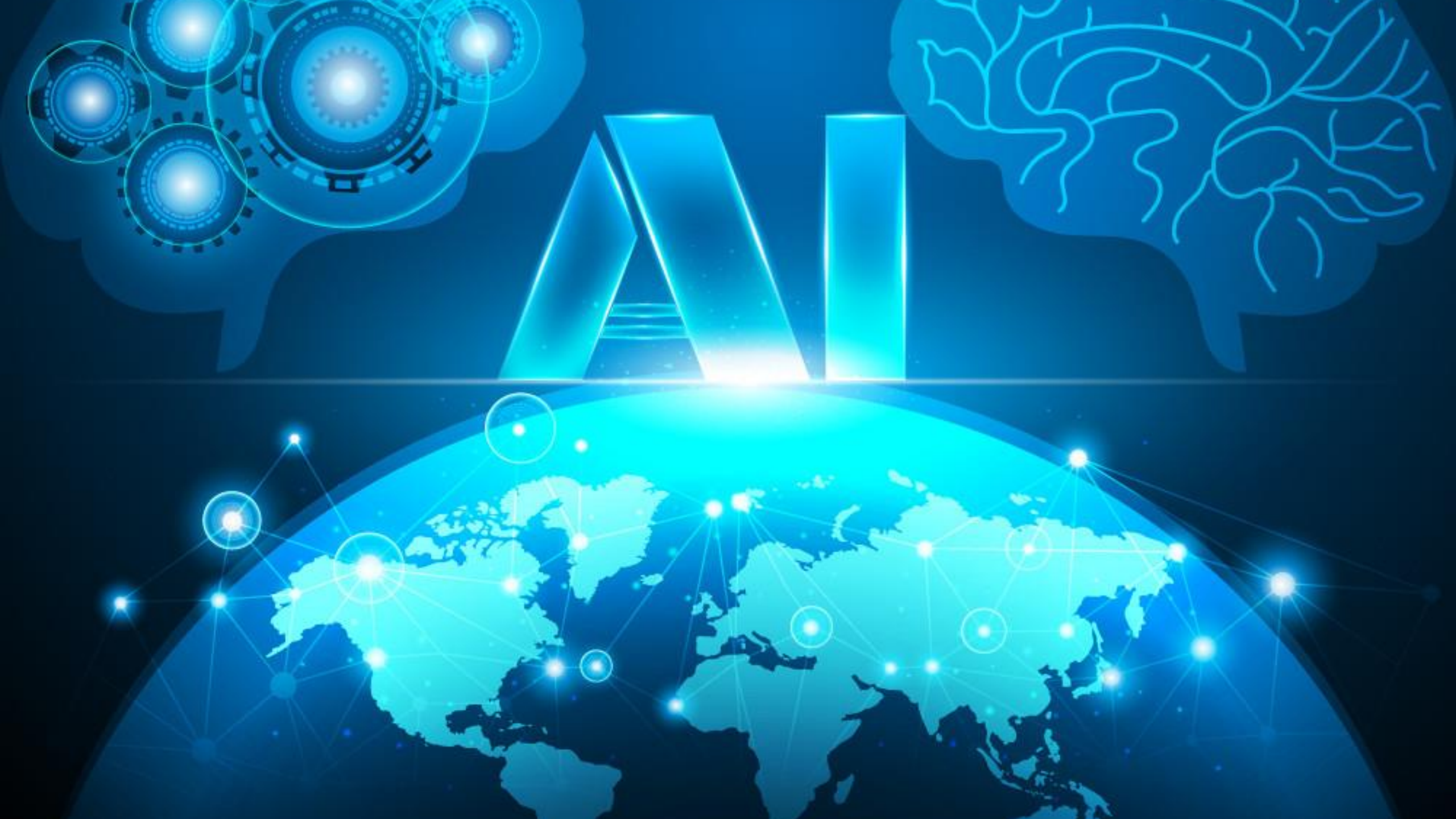


التكنولوجيا
تقود اقتصاد
المستقبل





في المستقبل، سيتحول العالم بالكامل إلى الاقتصاد المعرفي، ذلك المصطلح الذي أصبح كثير التداول أخيراً في الإعلام، ويحاول الكثير التنبؤ بما سوف يكون عليه الاقتصاد العالمي في المستقبل، وكيف ستتأثر المنطقة العربية بذلك، وكيف يمكن للفرد العربي أن يتأثر بما سيحدث بالاقتصاد العالمي في المستقبل، إذ تغيرت حياة الفرد خلال السنوات العشرين الأخيرة بسبب التطور الملحوظ في تكنولوجيا المعلومات والاتصال ووسائل المعرفة.



الذكاء الاصطناعي وتطوير الروبوتات

احتل الذكاء الاصطناعي وتطوير الروبوتات مقعد الصدارة في رؤية وتمويل الشركات التقنية الكبرى، مثل: "جوجل"، و"أبل"، و"مايكروسوفت"، و"فيسبوك"، وغيرها. وعلى الرغم من اختلاف وجهات النظر فيما يتعلق بهذه التقنية المستقبلية، ومع تنوع رؤية الشركات التقنية لطبيعة استغلال الذكاء الاصطناعي والروبوتات، يمكننا القول أن الذكاء الاصطناعي هو أهم آليات اقتصاديات المستقبل.

2.9 ترليون
دولار في
عام 2021



SOPHIA, ROBOT

HANSON ROBOTICS

Session

Artificial Intelligence & Humans:
Who is in Control?



لقد فرضت الثورة التكنولوجية على الساحة مصطلح "اقتصاد المستقبل"، وهو ما خلق تحدياً كبيراً للاقتصادات العالمية، ولكنها أيضاً أوجدت فرص كبيرة لاقتصاديات الرياضة في جوانب كثيرة، في الإستادات والمدن الرياضية، والعمليات التدريبية والتنافسية، وإدارة الفعاليات الرياضية وإدارة منظومة الإعلام الرياضي رقمياً، ورقمنة المؤسسات الرياضية، وأتمتة عملياتها والتحول لتقديم الخدمات الإلكترونية بشكل كامل، بالإضافة إلى المنشآت الرياضية الذكية وانتشار السيارات الذاتية القيادة والخدمات الرياضية المتنقلة التي تستطيع تقديم الإسعافات الأولية للإصابات الرياضية، وتحسين العملية التدريبية، من خلال المساعدين الرقميين والمحادثة والتعلم الآلي وغيرها، والتي يبرزها الشكل التالي في المجالات الأساسية لاقتصاد المستقبل.

تطبيقات الذكاء الاصطناعي في المجال الرياضي



من المتوقع أن يتجاوز الذكاء الاصطناعي العالمي في سوق الرياضة تقييم 3.3 مليار دولار أمريكي بحلول عام 2026 ، مسجلاً معدل نمو سنوي مركب يبلغ حوالي 33% على مر السنين.

من المتوقع أن يرتفع حجم سوق الأمن السيبراني
إلى ما يقرب من 232 مليار دولار بحلول عام
2022 ، ارتفاعاً من حوالي 138 مليار دولار هذا
العام ، وفقاً للأسواق والأسواق.

الامن السيبراني

حافظ على أمان معلوماتك و منشأتك





مفهوم الأمن السيبراني

الأمن السيبراني هو ممارسة حماية الأنظمة والشبكات والبرامج من الهجمات الرقمية. تهدف هذه الهجمات الإلكترونية عادة إلى الوصول إلى المعلومات الحساسة أو تغييرها أو إتلافها ؛ ابتزاز الأموال من المستخدمين ؛ أو مقاطعة العمليات التجارية العادية.

ولقد تفوقت خسائر الهجمات السيبرانية خسائر الأعاصير، حيث أشارت التقديرات في عام 2016، إلى أن الهجمات السيبرانية قد كلفت الشركات ما يصل إلى 450 مليار دولار سنوياً على مستوى العالم، وبالمقارنة مع الكوارث الطبيعية مثل الأعاصير فقد تسبب إعصار "كاترينا" في خسائر تقدر قيمتها بحوالي 108 مليار دولار.



Blockchain For The Sports Industry

11 Possible Use Cases



Crypto
Sponsorships



Tokenizing
Aspiring
Athletes



Smart Tickets



Decentralizing
Ticket Resale



Sharing
Performance Data
Securely



Decentralizing
Fantasy Sports



Transparency
for Drug Testing



Fan Revenue
Sharing



Rewarding
Fan Interaction



Sports
Streaming
Services



Information
Sharing with Fans



منظمو الفعاليات

- التذاكر.
- إدارة فرق العمل.
- علاقات المشجعين.



المؤسسات

- مكافحة المنشطات –
- تعظيم إدارة البيانات



الرياضيين

- تمويل اللاعبين .
- تعظيم إدارة البيانات



المشجعين/المعجبين

- علاقات المشجعين
- بالأندية.
- الرهانات.

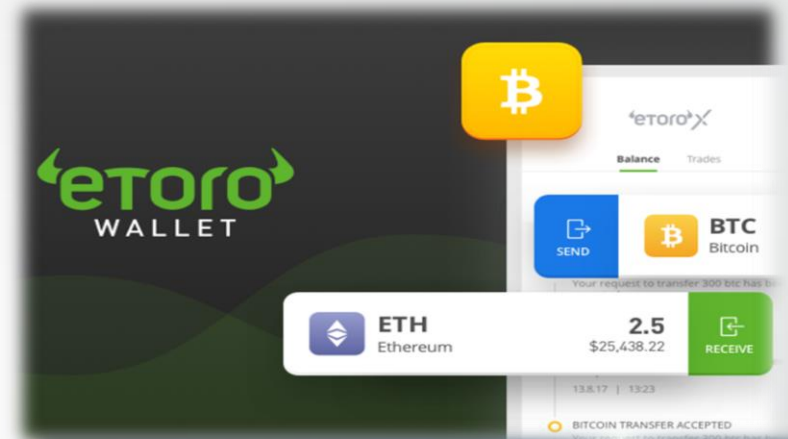


الأندية/ الإتحادات

- الإستثمار الرقمي للأصول
- والخدمات والمنتجات
- الرياضية
- إدارة الفعاليات رقمياً.
- تمويل اللاعبين .
- مشاركة المشجعين
- والمعجبين.



تجارب وممارسات لتطبيقات البلوك تشين في المجال الرياضي



Bitcoin transfer
ntvspor.net/futbol/bir-ilk ...



الألعاب الإلكترونية

وحققت إيرادات حتى يونيو 2018 وصلت
9.37 مليار دولار، وتليها الولايات المتحدة
الأمريكية بقيمة 4.30 مليار دولار

حققت سوق الألعاب العالمية في عام
2018 إيرادات وصلت 137.9
مليار دولار عبر إنفاق 2.3 مليار
مستهلك على هذه الألعاب.



صافي أرباح قدره ب، 2.4 مليار دولار.

تضم اللعبة أكثر من 20 مليون لاعب يوميا. وتم
تحميلها أكثر من 32.34 مليون مرة من متجر
أندرويد، وأصبحت في مقدمة الألعاب التي يجري
تنزيلها في أكثر من 100 دولة، وتعدى عدد
مستخدمي اللعبة حاجز 400 مليون.

حققت منصات الألعاب Xbox, PlayStation
عائدات إجمالية تزيد عن 33 مليار دولار، ثم إن عائدات
الألعاب الإجمالية تنمو باطراد؛ حيث سترتفع إلى 143
مليار دولار بحلول عام 2022م.





FORECAST: US M-Commerce Volume

Smartphone sales (billions) Tablet sales (billions) ◆ Percentage of e-commerce sales

التجارة الإلكترونية



BUSINESS
INSIDER
INTELLIGENCE

Source: Business Insider Intelligence estimates

وتشير الإحصائيات إلى أنه في عالم
التجارة الإلكترونية ينفق الناس أكثر من
751 ألف دولار ويحملون 342 ألف
تطبيق كل دقيقة.



The future starts
today, not tomorrow.

Pope John Paul II



THANK YOU
FOR
YOUR
ATTENTION
ANY QUESTIONS?